

Текстовая инструкция «Как добавить приложение в ЭСУ»

Для того чтобы добавить приложение в электронный сценарий урока, следует:

- В конструкторе электронного сценария урока переключиться на экран, предназначенный для ученика (рис. 1).

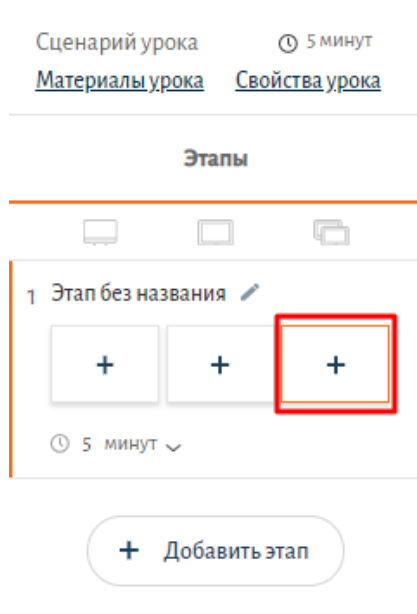


Рис. 1. Переключение на экран ученика.

- Далее в меню инструментов, расположенном в верхней части экрана, выбрать элемент «Приложение» (рис. 2).

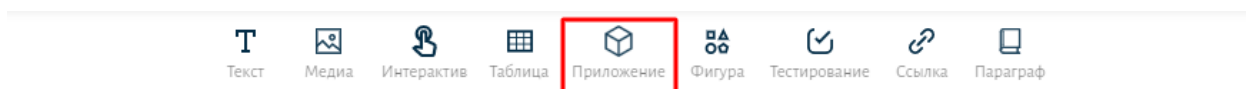


Рис. 2. Добавление приложения в ЭСУ

Откроется окно, в котором будет предложено выбрать раздел расположения материала и сам материал. Находим нужное приложение, выбираем его и нажимаем «Добавить в урок» (рис. 3).

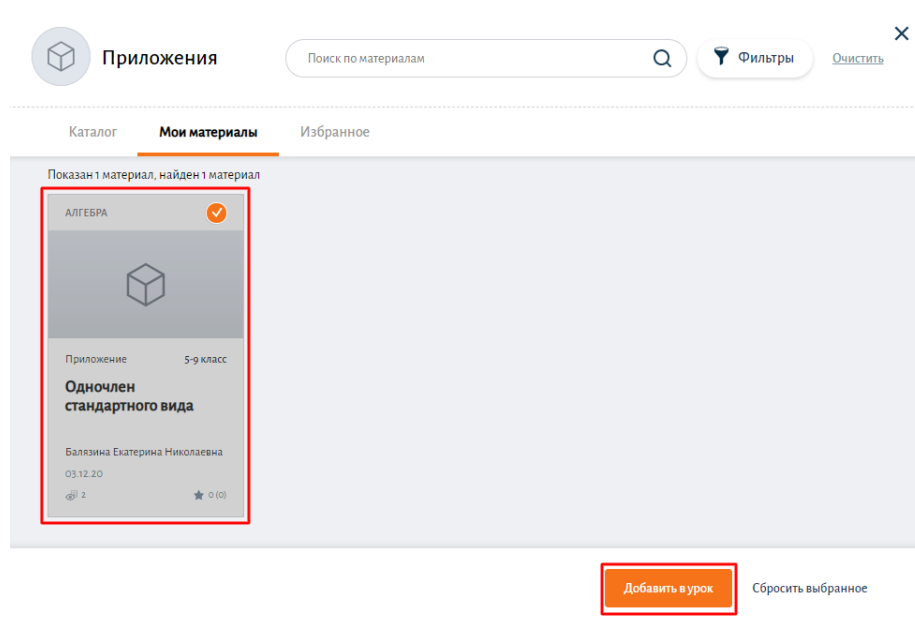


Рис. 3. Выбор приложения.

Чтобы приложение функционировала в электронном сценарии урока корректно, перед его добавлением, следует приложение «опубликовать». Для этого нужно зайти в карточку приложения и нажать на кнопку «опубликовать» (рис.4).

***Данная кнопка не означает, что вы отправляете материал на модерацию.**

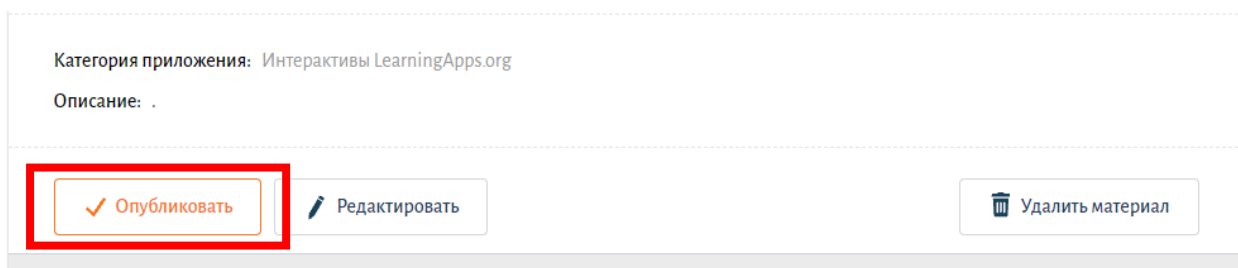


Рис. 4. Кнопка «опубликовать»