

## Текстовая инструкция «Как создать электронное учебное пособие в Библиотеке ЭПОС»

### Создание карточки электронного учебного пособия

Для создания электронного учебного пособия в Библиотеке ЭПОС выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку «Добавить материал» в правой верхней части страницы (Ошибка! Источник ссылки не найден.).

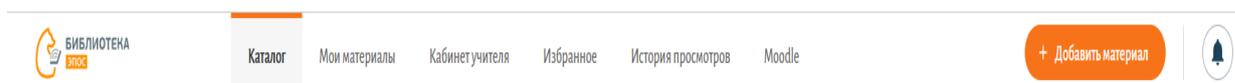
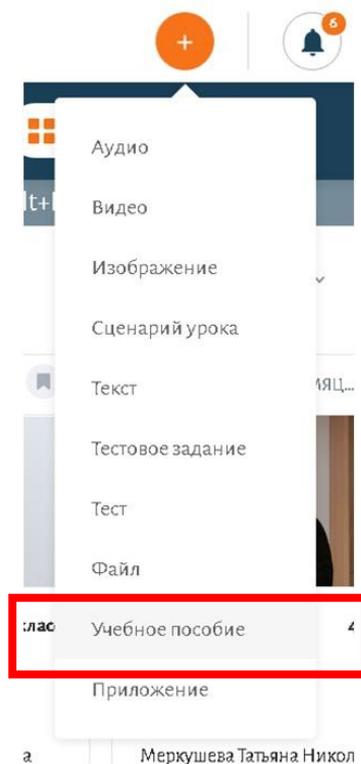


Рис. 1 - Добавление материала

2. Выберите пункт меню **Учебное пособие** в выпадающем списке выбора материалов (Рис. 2).

Рис. 2 - Выпадающее меню



В новой вкладке откроется страница создания электронного учебного пособия (**Ошибка! Источник ссылки не найден. 3**). Окно настроек конструктора разделено на три вкладки. На вкладке **«Общая информация»** заполните следующие поля:

Свойства ЭУП

Создать ЭУП Отменить

Основная информация Работа в конструкторе Дополнительная информация

Название ЭУП\*

Введите название

Аннотация (Описание)

Добавьте описание к учебному пособию

Загрузить обложку

ПРЕДМЕТ

ЭУП класс

Название материала

Трящина Елена Николаевна

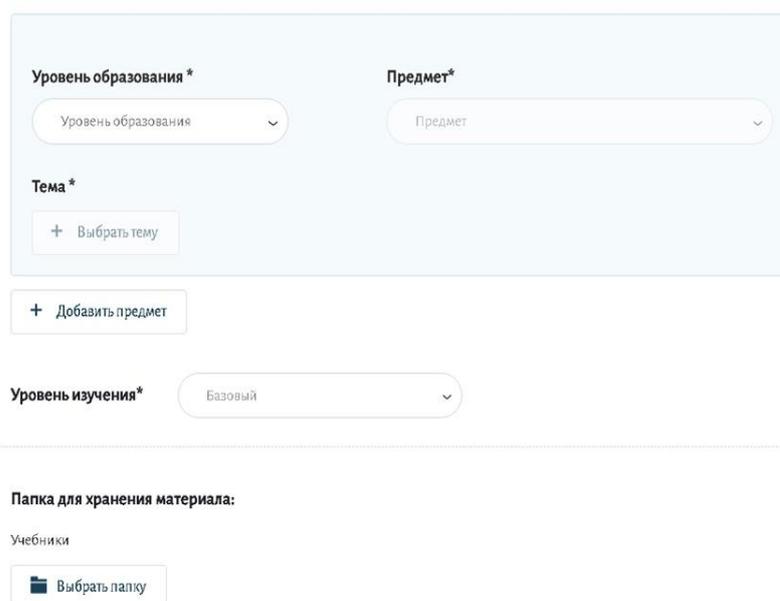
0 0 (0)

*Рис. 3 - Страница создания электронного учебного пособия*

1. Введите название учебного пособия.
2. Напишите аннотацию (описание) учебного пособия.
3. Выберите обложку для УП, нажмите **«Загрузить обложку»**.
4. Укажите уровень образования, предмет и Тему (**Ошибка! Источник ссылки не найден. 4**).

**Обратите внимание**, нажимать кнопку «Добавить предмет» следует только в случае принадлежности материала к нескольким предметам.

5. Укажите уровень изучения.
6. Укажите папку для сохранения учебного пособия.

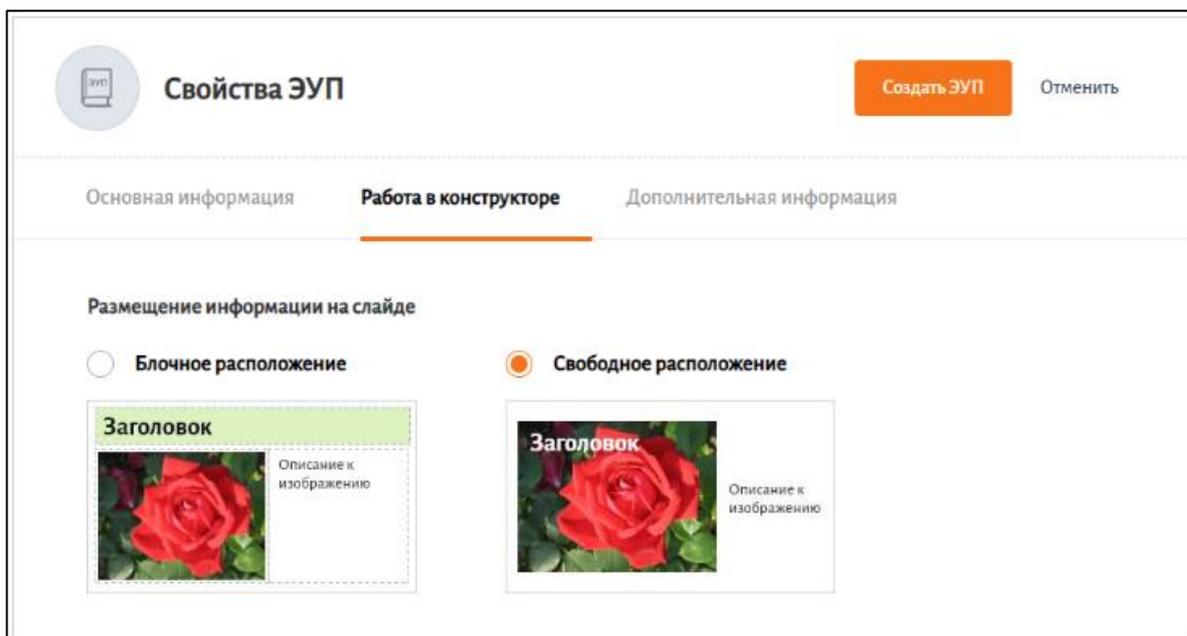


The screenshot shows a form for adding a subject. It includes the following elements:

- Уровень образования\***: A dropdown menu with the text "Уровень образования" and a downward arrow.
- Предмет\***: A dropdown menu with the text "Предмет" and a downward arrow.
- Тема\***: A button with a plus sign and the text "Выбрать тему".
- Добавить предмет**: A button with a plus sign and the text "Добавить предмет".
- Уровень изучения\***: A dropdown menu with the text "Базовый" and a downward arrow.
- Папка для хранения материала:** A section header.
- Учебники**: A sub-section header.
- Выбрать папку**: A button with a folder icon and the text "Выбрать папку".

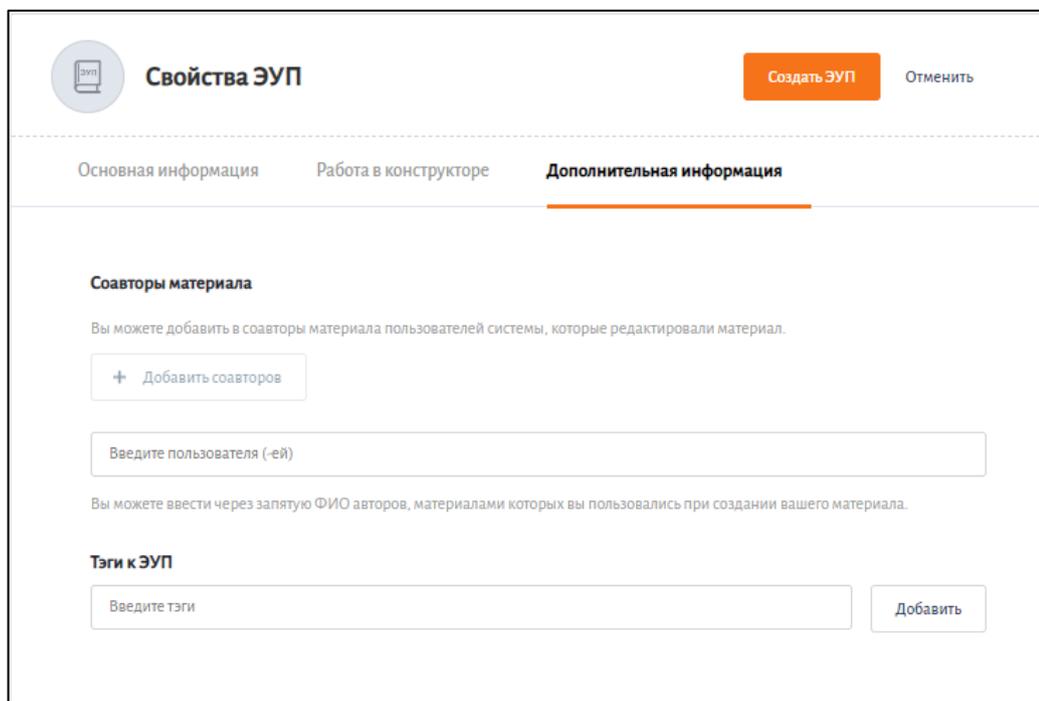
*Рис. 4 - Страница создания ЭУП*

На вкладке **«Работа в конструкторе»** можно выбрать вид отображения информации на слайдах: блочное или свободное (**Ошибка! Источник ссылки не найден. 5**).



*Рис. 5 - Вкладка «Работа в конструкторе»*

На этапе заполнения карточки учебного пособия, во вкладке «Дополнительная информация» у Вас есть возможность указать соавторов материала, они смогут редактировать и дополнять учебное пособие (Ошибка! Источник ссылки не найден. б). Также Вы можете привязать теги к материалу для быстрого поиска.



*Рис. 6 - Добавление соавторов и привязка тегов*

Нажмите кнопку «Создать ЭУП». Откроется конструктор учебного пособия.

### Навигация конструктора электронного учебного пособия

После заполнения свойств электронного учебного пособия откроется конструктор учебного пособия (

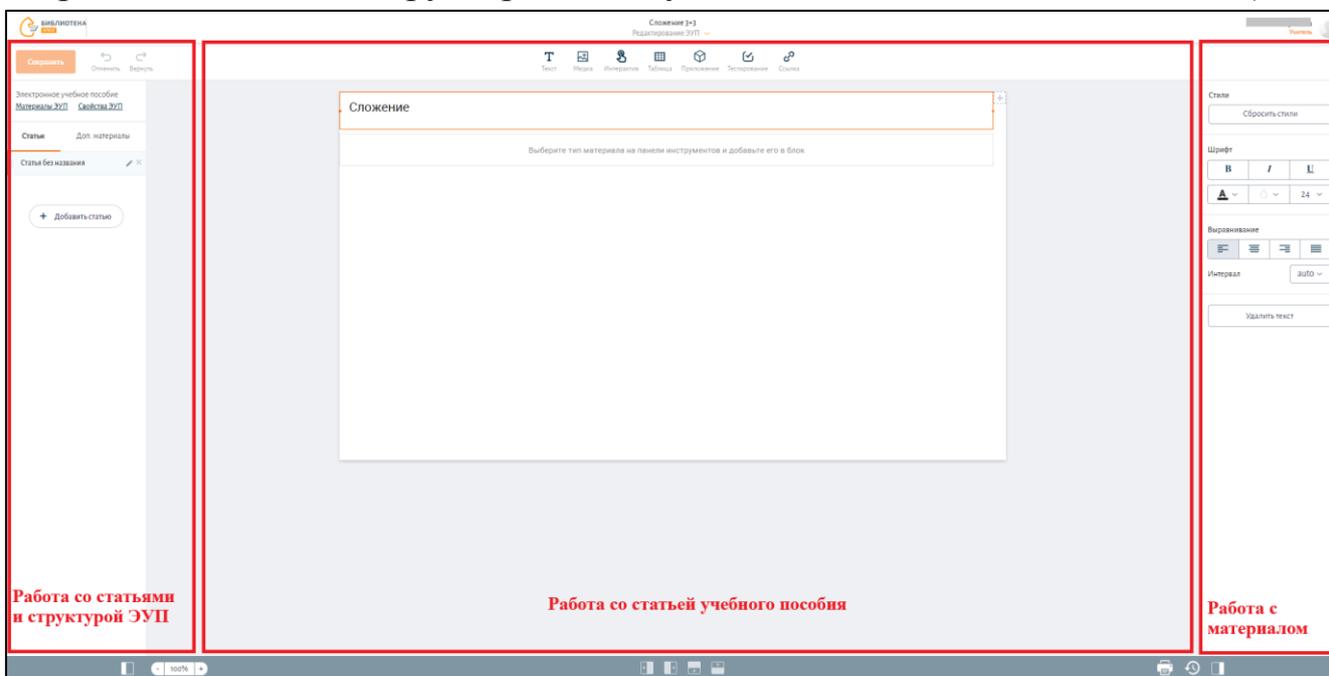
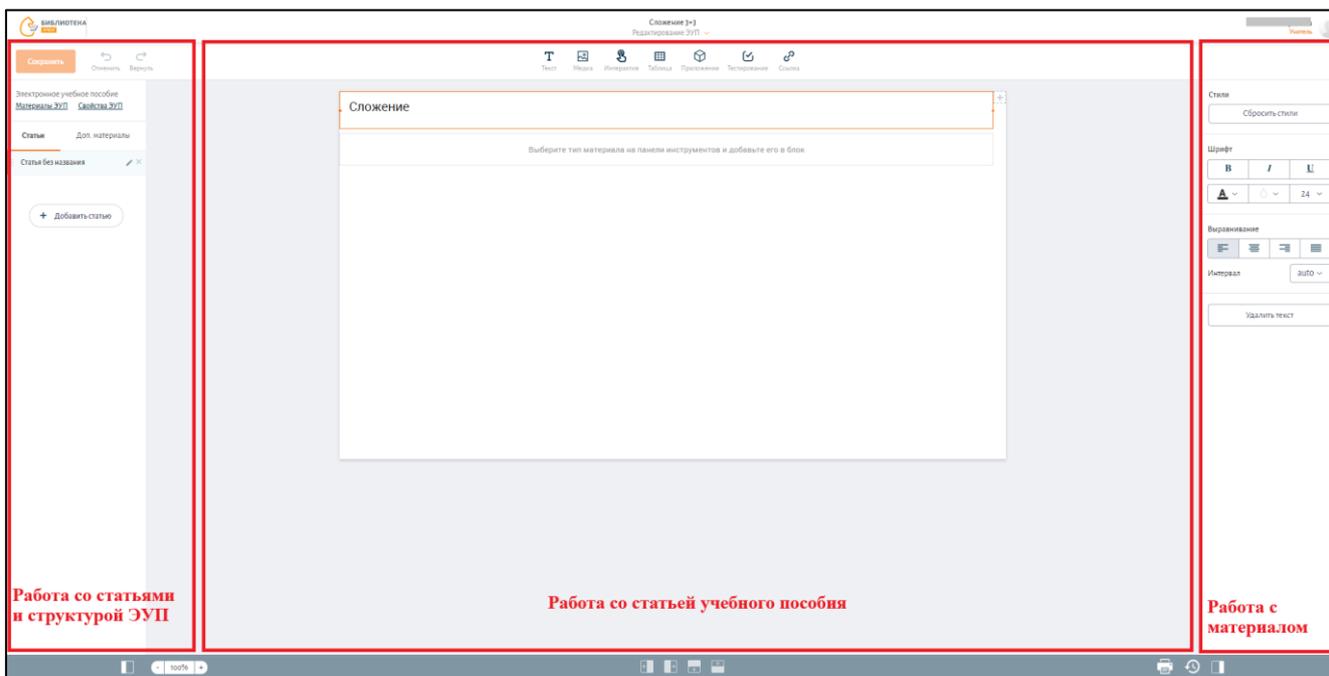


Рис 7).

Конструктор учебного пособия разделен на три части:

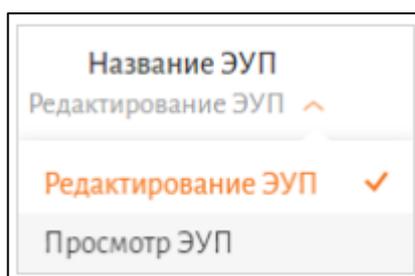
- поле добавления статей, формирования структуры электронного учебного пособия и добавления материала;
- поле работы со статьей и добавления материала;
- работа с добавленным материалом.



*Рис. 7 - Конструктор учебного пособия*

При создании электронного учебного пособия автоматически создается первая статья. Для редактирования названия статьи нажмите на кнопку  и введите название статьи.

Для просмотра статьи учебного пособия выберите действие «**Просмотр ЭУП**» из выпадающего списка в центральном меню (Рис 8).



*Рисю 8 - Выпадающий список*

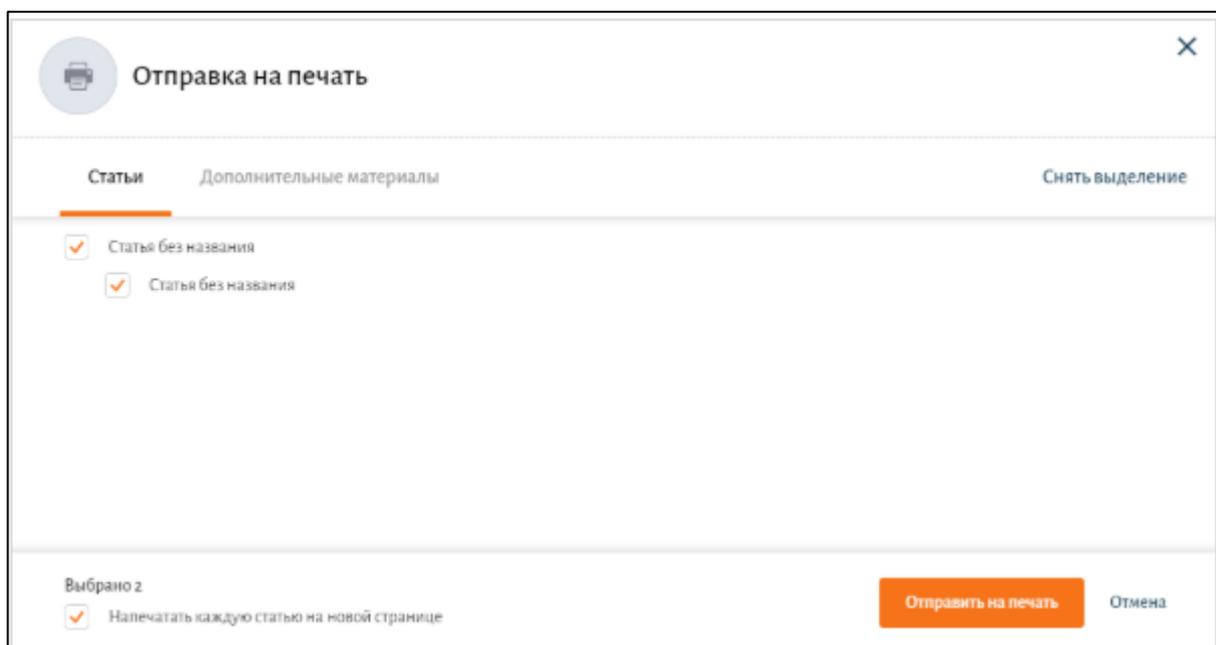
Для возврата к свойствам учебного пособия нажмите кнопку «**Свойства материала**» в верхней части экрана.

В нижней части конструктора расположены кнопки (Рис):



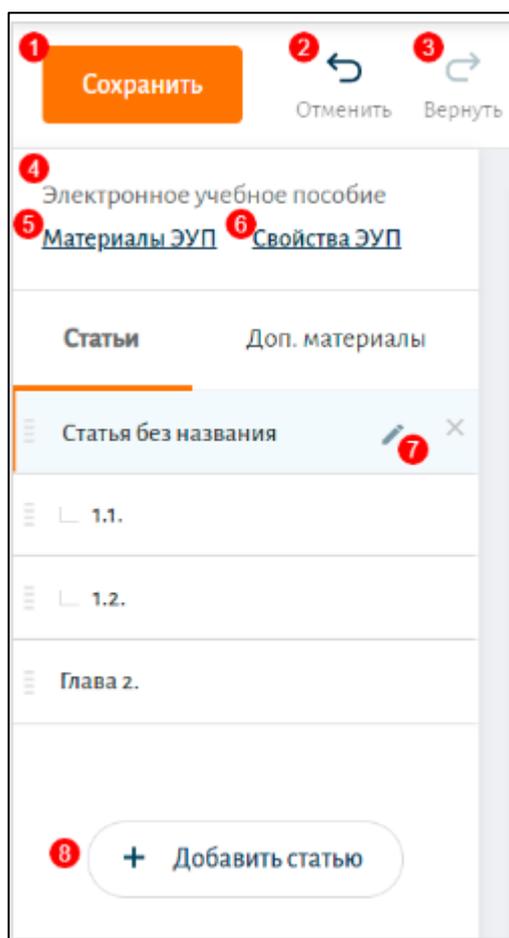
*Рис. 9 - Нижняя часть конструктора*

1. Отключение/включение конструктора интерактивного урока (левая часть экрана) и настройки материала (правая часть экрана)
2. Изменение масштаба отображения
3. История модерации учебного пособия
4. Печать слайдов. Кнопка позволяет распечатать отмеченные статьи (Рис 10).



*Рис. 10 - Печать слайдов*

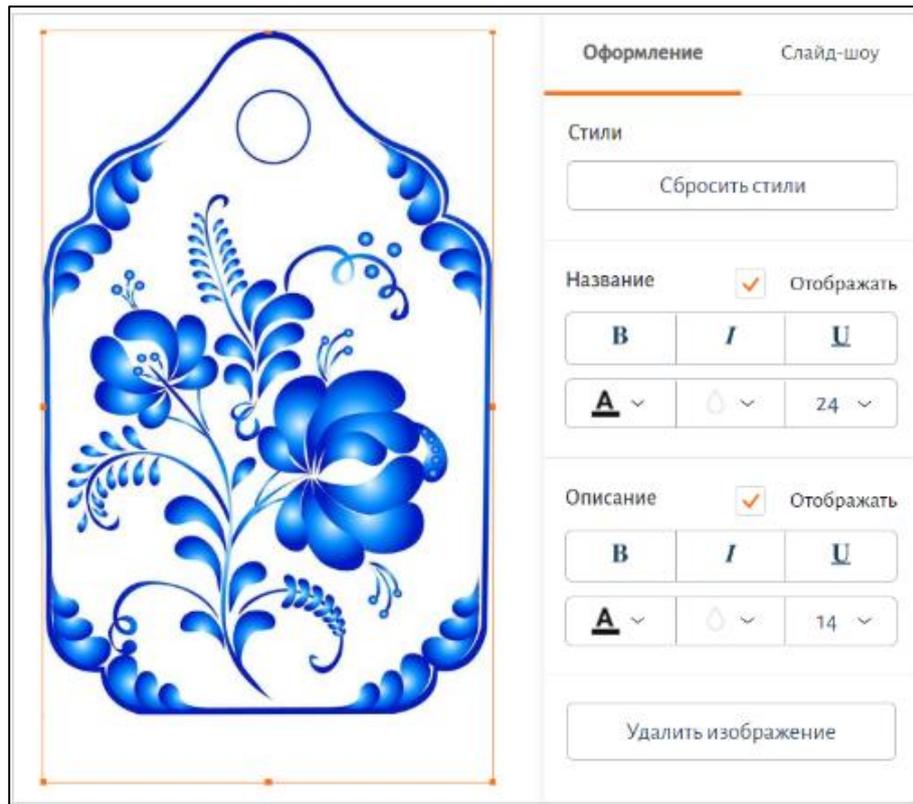
В левой части конструктора расположены кнопки (Рис 11):



*Рис. 11 - Левая часть конструктора*

1. Кнопка сохранения внесенных изменений
2. Кнопка отмены действия
3. Кнопка возврата действия
4. Тип создаваемого образовательного контента
5. Материалы в составе учебного пособия (при нажатии открывается окно с информацией о материалах, добавленных в урок)
6. Свойства учебного пособия – выход на страницу с основной информацией об учебном пособии (страница с тремя вкладками)
7. Название статьи с возможностью редактирования
8. Кнопка добавления новой статьи

В правой части конструктора расположено поле работы с добавленным материалом (Рис 12).



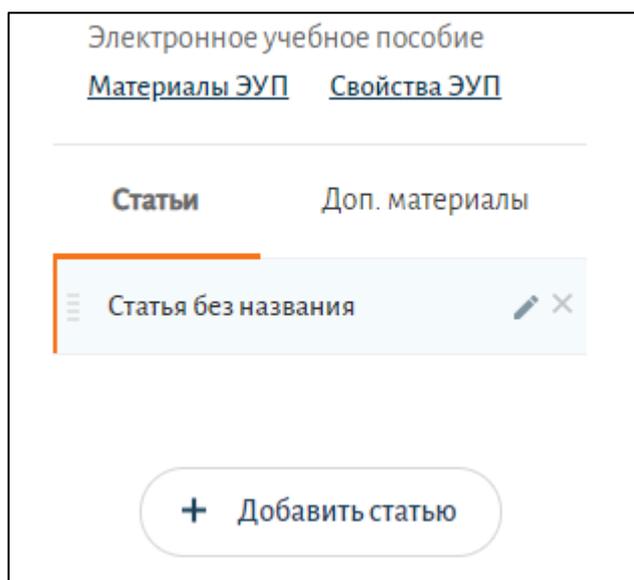
*Рис. 12 - Правая часть конструктора*

Для добавления слайд-шоу нужно выделить сразу несколько изображений при выборе материалов.

Для выхода из учебного пособия, нажмите на значок «Библиотека ЭПОС».

### **Добавление статьи электронного учебного пособия**

Для добавления статьи электронного учебного пособия нажмите кнопку «+ **Добавить статью**» в конструкторе учебного пособия (левая часть экрана) (Рис 13).



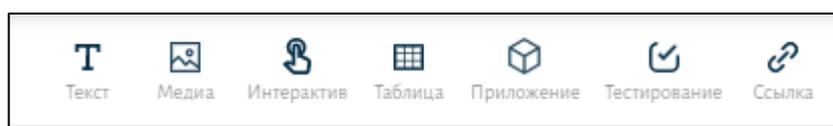
*Рис. 13 - Добавление статьи в конструкторе учебного пособия*

Для редактирования названия статьи учебного пособия нажмите кнопку  и введите название статьи.

Для перемещения статьи учебного пособия наведите курсор мыши на нужную статью в области пиктограммы  в поле слева и перетяните статью вверх или вниз.

Для удаления статьи учебного пособия нажмите  в правом верхнем углу наименования статьи (Рис 13).

Для наполнения статьи материалами нажмите на нужную пиктограмму в центральной части конструктора (Рис 14).



*Рис. 14 - Центральная часть конструктора*

В статью электронного учебного пособия можно добавить:

- пользовательский текст;
- текст;

- изображение;
- видео;
- аудио;
- ссылку;
- тестовое задание;
- интерактивный объект;
- таблицу;
- образовательное приложение.

После заполнения всех статей электронного учебного пособия нажмите кнопку «**Сохранить**» в левом верхнем углу для сохранения всех статей.

**Обратите внимание**, при создании электронного учебного пособия нет возможности добавить тест.

Добавление образовательного материала в статьи ЭУП происходит аналогично добавлению образовательного материала в этапы сценария урока.